



bombocupozzano@gmail.com

bombo-cup.webnode.it

3278115535, Alessandro

TORNEO GARA RIGORI

Quando: domenica 22 giugno, a partire dalle 18.

Chi può partecipare: ogni giocatore iscritto al torneo di calcio a 5.
Esterni fino al raggiungimento del numero massimo di posti disponibili.

Quota: 2euro per ogni giocatore e allenatore iscritto al torneo di calcio a 5.
Esterni 5 euro;

PREMIO: verrà comunicato non appena possibile.

RICORDIAMO CHE IL TORNEO NASCE PER PURO SPIRITO DI AGGREGAZIONE E DIVERTIMENTO; SI SCONSIGLIA LA PARTECIPAZIONE A COLORO CHE PARTECIPANO CON ATTITUDINE POLEMICA O OFFENSIVA.

L'organizzazione si riserva di escludere dal torneo chiunque si renda protagonista di comportamenti o azioni violente o comunque poco consoni allo spirito della manifestazione sia in campo che fuori dalle strutture di gioco.

Qualora nel corso del torneo l'organizzazione del torneo dovesse venire a conoscenza di violazioni del regolamento da parte di una squadra iscritta o di un suo giocatore, l'Organizzazione ha il potere discrezionale di adottare il provvedimento disciplinare che dovesse ritenere opportuno applicare, ivi inclusa la sanzione della squalifica del giocatore ovvero dell'intera squadra.

REGOLAMENTO:

- 1) Porte da calcio a 7. Si gioca in entrambe le porte: gruppo A-B porta sinistra
Gruppo C-D porta di destra.
- 2) pallone da calcio a 7;
- 3) Ci sarà un arbitro per parte che dirige la gara. Lo stesso farà anche da giudice di linea.
- 4) Ci saranno anche collaboratori per decretare i passaggi del turno, formare i nuovi raggruppamenti, contare i punteggi dei portieri e fornire supporto agli arbitri;
- 5) NUMERO TOTALE DI POSTI: minimo 4, massimo 8 portieri;
Minimo 20, massimo 56 rigoristi;

FORMULA CALCOLATA SU NUMERO MASSIMO DI ISCRITTI (8 portieri, 56 rigoristi)

La formula può subire variazioni in base al numero totale di iscritti

- 6) **4 gironi** formati da massimo 2 portieri ciascuno;
i rigoristi vengono divisi in massimo 4 gironi (A,B,C,D) in base al numero totale degli iscritti;
I componenti di ogni gruppo vengono sorteggiati casualmente→ in ordine alfabetico, ad ogni nome viene associato un numero e tramite un estrattore casuale, si creano i gruppi

7)FASE 1

2 rigori a rigorista: 1 rigore a portiere diverso (ai due portieri presenti all'interno del proprio gruppo);

RIGORISTI:

- a) Viene direttamente eliminato chi sbaglia entrambi i rigori (0 gol);
- b) passa direttamente chi fa 2 gol;
- c) Va ad **oltranza** chi segna solo 1 gol.

Alla fine della fase 1, chi ha segnato 1 solo gol avrà a disposizione un solo rigore per passare il turno: se segna, va avanti, se sbaglia viene eliminato.

L'ordine dei portieri viene decretato da chi ha totalizzato più punti fino a quel momento. Rimane lo stesso portiere che para il rigore, mentre se subisce un gol, lascia il turno all'altro portiere, e così via...

ESEMPIO: portiere X (10 punti); portiere Y (7 punti);

Oltranza→ rigorista 1 va dal dischetto → portiere X in porta

- a) rigorista 1 segna e passa il turno. Portiere X (-1 per gol subito) lascia il posto al portiere Y; rigorista 2 va dal dischetto → portiere Y in porta;
- b) rigorista 2 sbaglia/gli viene parato il rigore → portiere Y (+1 per errore / +3 per parata) rimane in porta per il rigore successivo. E così via fino all'ultimo rigorista...

PORTIERI:

Viene stilata la classifica per i portieri per determinare il passaggio del turno alla FASE 2.

Ad ogni portiere sarà associato un PUNTEGGIO:

- a) PARATA: **+3 punti**;
- b) PALO/FUORI: **+1 punto**;
- c) GOL SUBITO: **-1 punto**

Alla fine di ogni turno, avanza sicuramente al turno successivo il portiere che ha totalizzato più punti.

ALLA FINE DI QUESTA FASE, PASSANO I 6 PORTIERI CON PIÙ PUNTI E TOT RIGORISTI.

8)FASE 2: 3 GRUPPI

Vengono quindi a crearsi 3 GRUPPI (A, B, C) → formati da 2 portieri ciascuno e un numero equo di rigoristi.

- Gruppo A (**portieri** 1° e 6° per punteggio)
- Gruppo B (**portieri** 2° e 5° per punteggio)
- Gruppo C (**portieri** 3° e 4° per punteggio)

Rigoristi in ordine di passaggio del turno vengono inseriti alternando i gruppi (1 rig. in A, 1 rig. in B, 1 rig in C e così via a ripetere fino a esaurimento)

Le classifiche dei portieri si azzerano.

RIGORISTI:

Da questo momento in poi viene eliminato direttamente chi sbaglia il rigore.

Passa direttamente al turno successivo chi segna;

MODALITA':

Si procede come in caso di oltranza:

- a) 1 rigore a testa,
- b) parte in porta il portiere con più punti fatti nella fase precedente (FASE 1);

- c) il portiere che subisce gol, lascia il posto all'altro portiere;
- d) il portiere che para il rigore / il rigorista sbaglia, rimane in porta;
- e) per i portieri si applicano sempre gli stessi punteggi

ALLA FINE DI QUESTO TURNO, PASSANO SOLO I MIGLIORI 4 PORTIERI E SI ANDRANNO A FORMARE 2 GRUPPI, SEMPRE SECONDO GLI STESSI CRITERI PRECEDENTI.

9) FASE 2: 2 GRUPPI

Gruppo A → portieri 1° e 4° per punteggio

Gruppo B → portieri 2° e 3° per punteggio

Rigoristi in ordine di passaggio del turno vengono inseriti alternando i gruppi (1 rig. in A, 1 rig. in B, e così via a ripetere fino a esaurimento)

Le classifiche dei portieri si azzerano.

RIGORISTI:

Da questo momento in poi viene eliminato direttamente chi sbaglia il rigore.
Passa direttamente al turno successivo chi segna;

MODALITA':

Si procede come in caso di oltranza:

- f) 1 rigore a testa,
- g) parte in porta il portiere con più punti fatti nella fase precedente (FASE 1);
- h) il portiere che subisce gol, lascia il posto all'altro portiere;
- i) il portiere che para il rigore / il rigorista sbaglia, rimane in porta;
- j) per i portieri si applicano sempre gli stessi punteggi

ALLA FINE DI QUESTO TURNO, PASSANO SOLO I MIGLIORI 2 PORTIERI E SI ANDRÀ A FORMARE IL GRUPPO DELLA FINALE.

Le classifiche dei portieri si azzerano.

10) FASE FINALE

UN UNICO GRUPPO CON 2 PORTIERI

RIGORISTI:

Da questo momento in poi viene eliminato direttamente chi sbaglia il rigore.

Rimane in gioco chi segna;

Se tutti i rigoristi sbagliano, si ripete finché almeno 1 non segna.

MODALITA':

Si procede come in caso di oltranza:

- k) 1 rigore a testa,
- l) parte in porta il portiere con più punti fatti nella fase precedente (FASE 1);
- m) il portiere che subisce gol, lascia il posto all'altro portiere;
- n) il portiere che para il rigore / il rigorista sbaglia, rimane in porta;
- o) per i portieri si applicano sempre gli stessi punteggi

VINCE IL RIGORISTA CHE RIMANE FINO ALLA FINE IN GIOCO.

VINCE IL PORTIERE CHE TOTALIZZA PIÙ PUNTI NELLA FASE FINALE