



RECAPITI TORNEO:

Via Del Billi, 18, 40064 Ozzano dell'Emilia BO

bombocupozzano@gmail.com

bombo-cup.webnode.it

3278115535, Alessandro

TORNEO ESTIVO CALCIO A 5 - 2025

INFO GENERALI e REGOLE

Periodo: venerdì 20, sabato 21 e domenica 22 Giugno 2025*

* L'organizzazione si riserva il diritto di modificare la durata del torneo qualora lo ritenga necessario.

Luogo: centro sportivo Rosario Preziosi, Via dei Billi 18 Ozzano dell'Emilia (Bo)

Orari e Giorni di svolgimento delle partite:

venerdì 20: dalle 19 alle 23

sabato 21: dalle 18 alle 23

domenica 22: dalle 18 alle 23

Assicurate **5 partite a squadra** (possibili variazioni determinate dal numero di squadre e/o formula del torneo)

Arbitro ufficiale

L'organizzazione si riserva la compilazione del calendario, è perciò consigliata massima disponibilità da parte delle squadre

Versamento quota e termine iscrizioni:

TERMINE ISCRIZIONI MARTEDÌ 10 GIUGNO 2025: l'iscrizione avviene ad intera quota versata

Si concordano con il/i responsabili organizzatori le giornate per il versamento della quota.

La quota d'iscrizione ammonta a:

- **€25 a componente, per un minimo di 6 e un massimo di 8 componenti a squadra;**
- **Al momento della consegna delle quote, la somma ricevuta indica il numero totale di componenti di cui disporrà la squadra. Nel caso in cui si volesse**

aggiungere un giocatore (sempre massimo 8 componenti a squadra) dopo aver consegnato la quota, il costo sarà di 35€ invece che di 25€, da consegnare all'organizzazione prima dell'inizio delle fasi finali (vedi sezione 8 LISTE GIOCATORI e COMPOSIZIONE ROSA)

- **€ 50,00 di caparra***

*** vengono trattenuti € 25,00 per ogni partita non disputata (leggere sezione 10. SPOSTAMENTI PARTITE E RITARDI per approfondimenti);
Viene restituita per intera nel caso in cui tutte le partite siano state disputate regolarmente.**

Da comunicare agli organizzatori al momento dell'iscrizione:

1) Ogni squadra all'atto di iscrizione dovrà comunicare il nome e il numero di telefono del responsabile con cui l'organizzazione si interfacerà per le comunicazioni.

2) Comunicare il colore identificativo della squadra (colore maglietta) primario e secondario (una chiara e una scura).

Nel caso in cui due squadre abbiano magliette di colore uguale, l'organizzazione NON potrà fornire le casacche. Le squadre sono quindi tenute ad organizzarsi di conseguenza secondo quanto comunicato, ovvero con due maglie numerate di colore differente e di cromaticità uniforme tra gli stessi componenti della squadra.

Regole di accesso e utilizzo del campo:

1) Vietato fumare in prossimità di campi da gioco. Pena l'allontanamento e l'espulsione dal torneo

Ogni squadra si riterrà responsabile dei comportamenti dei propri compagni.

2) All'interno del campo possono stare presenziare solo i componenti delle squadre della gara in svolgimento e il personale dell'organizzazione

3) Blasfemie e imprecazioni verranno sanzionate come da regolamento

Comunicazioni da parte dell'organizzazione

1. Espulsioni ed ammonizioni:

- Le espulsioni dirette o per somma di 2 cartellini gialli NON verranno sanzionate con partite di squalifica;

Nel caso in cui il provvedimento disciplinare non sia di natura di gioco ma di natura comportamentale, sarà l'organizzazione, in collaborazione con gli arbitri, a decidere il numero di giornate di squalifica.

- La somma di 4 cartellini gialli (o di 2 cartellini rossi) ottenuti in più partite, comporta la squalifica per una partita;

- eventuali espulsioni e le conseguenti giornate di squalifica verranno comunicate tramite una nota (documento pdf inviato su Whatsapp) da parte dell'organizzazione;

2. Palloni:

I palloni da utilizzare per le partite sono obbligatoriamente quelli messi a disposizione dall'organizzazione.

Sono al limite concessi altri tipi di palloni solo nel caso in cui rispettino le caratteristiche di quelli forniti (palloni anti- rimbalzo da calcio a 5. No palloni da calcio a 7 o a 11).

3. Scarpe ed equipaggiamento:

- scarpe da calcetto;
- scarpe da calcio a 11 o a 7 (tacchetti di plastica);
- VIETATI I 6 con tacchetti di metallo e i misti da 13 con 6 di metallo e 7 di plastica.
- VIETATO indossare qualunque oggetto che possa provocare danni a se stessi o ad altri giocatori;
- gli occhiali consentiti per prendere parte alla gara sono solo ed esclusivamente quelli per uso sportivo.

4. Parastinchi:

A discrezione del giocatore. Sono sconsigliati i parastinchi grandi/lunghi per evitare di fare male agli avversari con parastinchi brevi, o senza parastinchi.

5. Maltempo:

Si gioca anche in caso di pioggia.

In caso di condizioni atmosferiche al limite, sarà l'arbitro insieme all'organizzazione a decidere in merito.

6. RICONOSCIMENTO PRE-PARTITA:

- 1) Prima dell'inizio di ogni giornata l'arbitro di gara (o l'organizzazione) è tenuto ad effettuare il riconoscimento dei giocatori e quindi delle squadre.

- 2) Tutti i componenti sono tenuti a presentarsi al campo con documento di riconoscimento valido (carta d'identità, patente) al fine di effettuare un primo e unico riconoscimento valido per la giornata in corso.
- 3) Queste ultime dovranno sempre stampare e presentare, prima di ogni giornata, la distinta e un documento di identità valido.
- 4) La distinta verrà fornita alle squadre una volta comunicata la lista dei giocatori.
- 5) Ogni componente (allenatore incluso) ha l'obbligo di presentarsi e di sottoporsi al riconoscimento ENTRO E NON OLTRE l'inizio del 2° tempo della partita al fine di prendere parte alla stessa. Oltre questo momento non può più prendere parte alla partita.

7. CALENDARIO E FORMULA

Il calendario verrà fornito una volta concluse le iscrizioni e sarà ufficiale il numero di squadre iscritte.

Al momento della comunicazione del calendario, verrà anche comunicata la formula del torneo.

8. LISTE GIOCATORI e COMPOSIZIONE DELLA ROSA

- 1) Ogni squadra può disporre di un numero **minimo di 6 e massimo di 8 giocatori** per tutta la durata del torneo;
- 2) E' possibile sostituire componenti di squadra che non abbiano giocato ancora nessuna partita prima dell'inizio delle fasi finali*;
- 3) E' possibile aggiungere alla lista componenti fino ad un massimo di 8 giocatori in qualsiasi momento ma sempre prima dell'inizio delle fasi finali;
- 4) Le **fasi finali*** verranno indicate al momento della compilazione del calendario e della formula del torneo;
- 5) Oltre ai nomi e cognomi, fornire anche il numero di maglia di ogni singolo componente: serve a scopo identificativo all'arbitro per annotare chi ha segnato i gol;
- 6) Il numero di maglia non potrà più essere cambiato dal momento in cui viene comunicato.
- 7) Le squadre dovranno organizzarsi per avere due maglie di colore diverso e il numero sulle spalle per migliorare la qualità del torneo.
- 8) Un giocatore è considerato facente parte della rosa di una squadra qualora venga inserito in almeno una partita del torneo. Una volta inserito in una lista non potrà più partecipare con altre squadre.
Non è necessario giocare un determinato numero di minuti: il semplice inserimento in distinta ne determina l'appartenenza alla squadra.

L'accesso alle **fasi finali** del torneo (qualsiasi fase dopo lo svolgimento della partite garantite) è riservato **SOLO AI COMPONENTI DELLA SQUADRA CHE HANNO DISPUTATO ALMENO 2 DEGLI INCONTRI DELLE FASI INIZIALI.**

9. RISULTATI PARTITE E CLASSIFICHE

Tutti i risultati e le classifiche verranno comunicati dall'organizzazione e pubblicati sui canali social (Instagram e Facebook) e sul sito web di riferimento.

10. SPOSTAMENTI PARTITE E RITARDI

Non saranno possibili **spostamenti** o **rinvii** di nessuna partita per nessun tipo di motivazione da parte delle squadre.

Qualora una squadra non riuscisse a presentarsi al campo per la partita gli verrà assegnata la sconfitta a tavolino per 0-6.

L'altra squadra (quella presente) è tenuta ugualmente a presentarsi al campo nel giorno e orario prefissato.

Nel caso in cui entrambe le squadre non si presentino al campo, sarà l'organizzazione a decidere come muoversi in merito

Spostamenti o rinvii di partite saranno possibili ed a esclusiva e insindacabile attuazione solo nel caso in cui l'organizzazione dovesse ritenerli necessari

In caso di **ritardo** è necessario avvisare l'organizzazione. Il tempo di attesa è fissato in 10 minuti dall'orario stabilito, trascorsi i quali, la squadra ritardataria sarà considerata perdente per 0-6 a tavolino e alla stessa verrà comminata la penalizzazione di 1 punto in classifica.

SE UNA SQUADRA NON SI PRESENTERA' PER 2 PARTITE CONSECUTIVE o PER 3 TOTALI NELL'ARCO DELL'INTERO TORNEO SARA' AUTOMATICAMENTE ESCLUSA DAL TORNEO PER NON FALSARE L'ANDAMENTO DELLO STESSO.

- La partita può iniziare se entrambe le squadre possono schierare almeno 4 giocatori in campo ciascuna. Nel caso in cui questo non avvenga, verranno ammessi 10 minuti di ritardo. Oltre questo tempo, verrà assegnata la sconfitta a tavolino (0-6) alla squadra che non presenti almeno 4 giocatori in campo.

11. ACCETTAZIONE REGOLE e REGOLAMENTO

Dal momento in cui una squadra decide di prendere parte al Torneo, acconsente di conseguenza a tutti i punti delle regole sovrastanti e al regolamento di gara fornito.

12. ARBITRI

L'organizzazione si riserva la scelta di designazione dell'arbitro per le partite.

Per qualsiasi problema il referente delle squadre è tenuto a rivolgersi agli organizzatori

L'organizzazione si riserva di escludere dal torneo chiunque si renda protagonista di comportamenti o azioni violente o comunque poco consono allo spirito della manifestazione sia in campo che fuori dalle strutture di gioco.

Qualora nel corso del campionato l'organizzazione del torneo dovesse venire a conoscenza di violazioni del regolamento da parte di una squadra iscritta o

di un suo giocatore, l'Organizzazione ha il potere discrezionale di adottare il provvedimento disciplinare che dovesse ritenere opportuno applicare, ivi inclusa la sanzione della squalifica del giocatore ovvero dell'intera squadra.

PER INFO e maggiori dettagli contattare

Alessandro: 327 811 5535

o alla mail: bombocupozzano@gmail.com